

→ 4H PAR SEMAINE EN 1ÈRE

→ 6H PAR SEMAINE EN TLE

→ COEFFICIENT 16 AU BAC

### Prérequis

- Intérêt pour les mathématiques
- Bonne maîtrise des bases en logique
- Compétences en raisonnement abstrait
- Curiosité pour l'informatique et les nouvelles technologies
- Aptitude à résoudre des problèmes de manière algorithmique
- Aucune expérience préalable en programmation n'est nécessaire (mais un intérêt est un plus)

### Programme

- Algorithmique et programmation
- Systèmes informatiques
- Représentation et traitement de l'information
- Bases de données et SQL
- Problématiques sociétales liées au numérique
- Projets informatiques

### Poursuite d'études

Aujourd'hui, il y a dans tous les domaines des experts dont le métier est d'être à la pointe des outils informatiques de leur secteur : santé, communication, bâtiment, marketing, industrie.

- Les universités en informatique
- Les écoles d'ingénieur post-bac
- Les classes prépa, avec une nouvelle section MPI (Maths-Physique-Informatique)
- Les IUT

### Projet ou actions spécifiques

- Réalisation d'un site internet sur un thème donné.
- Mise en place d'une base de données avec interaction.
- Participation aux trophées NSI : réalisation d'une solution informatique et innovante sur un thème imposé.

